

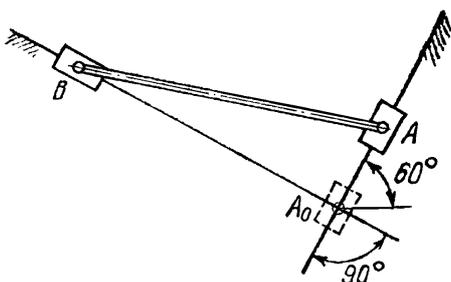
Задача 13

(Задача 9.48. Сборник задач по теоретической механике/ Под ред. К.С. Колесникова. М.: Наука, Главная редакция физико-математической литературы, 1983. – 320 с.)

Ползуны A и B одинаковой массы m , шарнирно соединенные однородным стержнем AB длины l , имеющим также массу m , могут скользить без трения по взаимно перпендикулярным направляющим, расположенным в вертикальной плоскости. В положении A_0 ползуну A сообщается начальная скорость v_0 .

Определить, при каком значении начальной скорости стержень достигнет горизонтального положения.

Для решения задачи использовать следующие значения параметров:
 $m = 1 \text{ кг}$, $l = 0.4 \text{ м}$, $v_0 = 1 \text{ м/с}$.

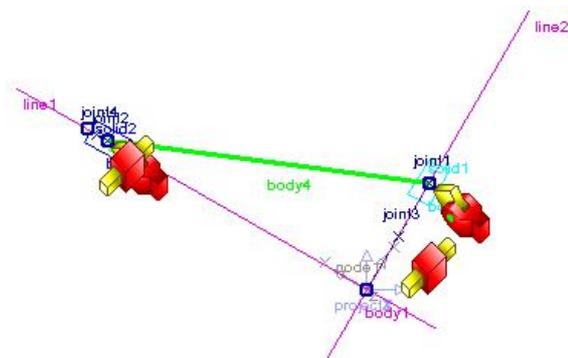


Точный теоретический ответ

Начальная скорость ползуна определяется по формуле

$$v_0 = \frac{3}{4} \cdot \sqrt{2 \cdot g \cdot l \cdot (\sqrt{3} - 1)}.$$

Решение задачи в EULER



Система состоит из четырех звеньев.

- Инерциальное звено ($body1$). В проекте звено отображается линиями $line1$ и $line2$.
- Два ползуна ($body2$, $body3$). В проекте звенья отображаются параллелепипедами $solid1$ и $solid2$. Каждый из них имеет массу m .
- Стержень ($body4$). Звено изображается цилиндром $solid3$ и имеет массу m .

Ползуны и стержень связаны шарнирами $joint1$ и $joint2$ типа «пара вращения».

Движение ползунков по направляющим моделируется шарнирами $joint3$ и $joint4$ типа «поступательная пара». В проекте задана гравитация с ускорением свободного падения $9.81 \text{ [м/с}^2\text{]}$. Начальная скорость первому ползуну сообщается с помощью объекта «условие состояния механизма» $condition1$. Для определения горизонтального положения стержня используется датчик расстояния между точками y . События $event1$ останавливает расчет, когда скорость первого ползуна станет равна нулю.

Для решения задачи создана команда «Краевая задача» $command2$. Эта команда позволяет найти начальную скорость первого ползуна, при которой стержень достигнет

горизонтального положения. Для интегрирования движения системы при решении краевой задачи используется команда «Расчет динамики движения» `command1`.

Результаты моделирования

Относительное отличие решения задачи в EULER в зависимости от шага численного интегрирования (использовался постоянный шаг интегрирования) представлено в следующей таблице (для значений абсолютной и относительной погрешностей решения краевой задачи 0.00001 [-]).

Шаг интегрирования [s]	Относительное отличие от теоретического решения $v0_delta_rel$ [-]
0.1	0.001 6
0.01	0.000 002 5
0.001	0.000 002 3

Текст проекта в EULER

```

scalar m=1 [ kg ];
scalar l=0.4 [ m ];
scalar v0=1 [ m/ s ];
scalar g=9.81 [ m/ s2 ];
point point1=point( 0 [ m ], 0 [ m ], 0 [ m ] );
node node1=node( point1, 0 [ rad ], 0 [ rad ], 60 [ deg ] );
point point2=pointN( node1, 0 [ m ], 0.5 [ m ], 0 [ m ] );
point point3=pointN( node1, 0 [ m ], -0.1 [ m ], 0 [ m ] );
point point4=pointN( node1, 0.4 [ m ], 0 [ m ], 0 [ m ] );
point point5=pointN( node1, -0.1 [ m ], 0 [ m ], 0 [ m ] );
line line1=polyLine( list( point2, point3 ) );
line line2=polyLine( list( point4, point5 ) );
body body1=body( color = RGB( 229, 0, 229 ) );
set ground = body1;
body body1 < ( line1, line2 );
point point6=pointN( node1, 0 [ m ], l, 0 [ m ] );
solid solid1=box( node1, 0.05 [ m ], 0.03 [ m ], 0.03 [ m ], mass = m );
solid solid2=box( nodePN( point6, node1 ), 0.03 [ m ], 0.05 [ m ], 0.03 [ m ], mass = m );
solid solid3=cylinder( point1, point6, 0.002 [ m ], mass = m );
body body2=body( color = RGB( 0, 255, 255 ) );
body body2 < ( solid1 );
body body3=body( color = RGB( 0, 0, 255 ) );
body body3 < ( solid2 );
body body4=body( color = RGB( 0, 255, 0 ) );
body body4 < ( solid3 );
joint joint1=rotational( body2, body4, point1, projectZ );
joint joint2=rotational( body3, body4, point6, projectZ );
joint joint3=translational( body1, body2, point1, vectorX( node1 ) );
joint joint4=translational( body1, body3, point6, vectorY( node1 ) );
gravity gravity1=parallel( reverse( projectY ), g = g );
condition condition1=transVelocity( body1, vectorX( node1 ), body2, point1, v0 );
sensor y=bodyDisplacement( body2, point1, projectY, body3, point6 );
sensor v=derivative( joint3.s );
event event1=reformsBySensor( list( stop( ) ), v, 0 [ m/ s ], gauge = list( ) );
sensor v0_theoretical=3/4*sqrt( 2*g*l*( sqrt( 3 ) - 1 ) );
sensor v0_delta_rel=abs( ( v0 - v0_theoretical ) / v0_theoretical );
command command1=constRK4( 1.00000e+000 [ s ], 1.00000e-003 [ s ] );
command command2=boundaryProblem( list( v0 ), list( y ), list( 0.0 [ m ] ), 0.00001, 0.00001, 100,
command1 );

```

Λ//

Λ Единицы измерения;
set units = SI;